表**7.3 Graphics**类的常用属性

|  |  |
| --- | --- |
| 属 性 名 称 | 说 明 |
| CompositingMode | 获取一个值，该值指定如何将合成图像绘制到此Graphics类 |
| CompositingQuality | 获取或设置绘制到此Graphics类的合成图像的呈现质量 |
| DpiX | 获取此Graphics类的水平分辨率 |
| DpiY | 获取此Graphics类的垂直分辨率 |
| InterpolationMode | 获取或设置与此Graphics类关联的插补模式 |
| IsClipEmpty | 获取一个值，该值指示此Graphics类的剪辑区域是否为空 |
| IsVisibleClipEmpty | 获取一个值，该值指示此Graphics类的可见剪辑区域是否为空 |
| PageScale | 获取或设置此Graphics类的全局单位和页单位之间的比例 |
| PageUnit | 获取或设置用于此Graphics类中的页坐标的度量单位 |
| PixelOffsetMode | 获取或设置一个值，该值指定在呈现此Graphics类的过程中像素如何偏移 |
| RenderingOrigin | 为抵色处理和阴影画笔获取或设置此Graphics类的呈现原点 |
| SmoothingMode | 获取或设置此Graphics类的呈现质量 |
| TextContrast | 获取或设置呈现文本的灰度校正值 |
| TextRenderingHint | 获取或设置与此Graphics类关联的文本的呈现模式 |
| Transform | 获取或设置此Graphics类的几何图形变换的副本 |
| VisibleClipBounds | 获取此Graphics类的可见剪辑区域的边框 |

表**7.4 Graphics**类的常用方法

|  |  |
| --- | --- |
| 方 法 名 称 | 说 明 |
| BeginContainer | 保存具有此Graphics类的当前状态的图形容器，然后打开并使用新的图形容器 |
| Clear | 清除整个绘图面并以指定背景色填充 |
| Dispose | 释放由Graphics类使用的所有资源 |
| DrawArc | 绘制一段弧线，它表示由一对坐标、宽度和高度指定的椭圆部分 |
| DrawBezier | 绘制由4个Point结构定义的贝塞尔样条 |
| DrawBeziers | 用Point结构数组绘制一系列贝塞尔样条 |
| DrawClosedCurve | 绘制由Point结构的数组定义的闭合基数样条 |
| DrawCurve | 绘制经过一组指定的Point结构的基数样条 |
| DrawEllipse | 绘制一个由边框（该边框由一对坐标、高度和宽度指定）定义的椭圆 |
| DrawIcon | 在指定坐标处绘制由指定的Icon表示的图像 |
| DrawImage | 在指定位置并且按原始大小绘制指定的Image |
| DrawLine | 绘制一条连接由坐标对指定的两个点的线条 |
| DrawLines | 绘制一系列连接一组Point结构的线段 |
| DrawPie | 绘制一个扇形，该形状由一个坐标对、宽度、高度以及两条射线所指定的椭圆定义 |
| DrawPolygon | 绘制由一组Point结构定义的多边形 |
| DrawRectangle | 绘制由坐标对、宽度和高度指定的矩形 |
| DrawString | 在指定位置并且用指定的Brush和Font对象绘制指定的文本字符串 |
| FillRectangle | 填充由一对坐标、一个宽度和一个高度指定的矩形的内部 |
| Flush | 强制执行所有挂起的图形操作并立即返回而不等待操作完成 |